Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого

Институт машиностроения материалов и транспорта

Высшая школа автоматизации и робототехники

**Отчёт**

по лабораторной работе №5

Дисциплина: ”Цифровой практикум”

Тема: ”Контроль синтаксиса вводимых данных”

Студент гр. 3331506/30001 Власов Е.С.

Преподаватель Скрябнев А.Ю.

“\_\_” \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023г.

Санкт-Петербург

2023

**Цель работы** − приобретение умений построения конструкций контроля вводимых данных пользователем.

**Задание**:

Дополнить проекты предыдущего задания конструкциями контроля синтаксиса вводимых данных.

1. Разработать алгоритм вычисления значения функции, представить его в виде блок-схемы и реализовать, создав приложение

II. Разработать алгоритм определения отношения точки указанной области (рисунок 1) и реализовать его, создав приложение

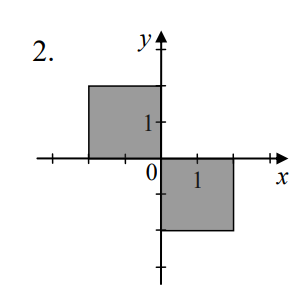


Рисунок 1 − Задание 2

**Работа**:

1. **Текст модуля проекта**:

#include <math.h>

void \_\_fastcall TForm1::Button1Click(TObject \*Sender)

{

float x, y,z;

if (TryStrToFloat(Edit1->Text, x))

{

x = StrToFloat(Edit1->Text);

z = 3,1415/(2\*x)

if (x<=-1) y =pow(x,2) -1;

else if (abs(x)<1) y = cos(z);

else y = 0;

Label1->Caption="y="+FloatToStr(y);

}

else ShowMessage("ошибка синтаксиса х");

}

**Блок-схема:**

начало

Ввод х

нет

Ввод x успешен

да

нет

x<=-1

|x|<1

да нет

да

у = 0

у =

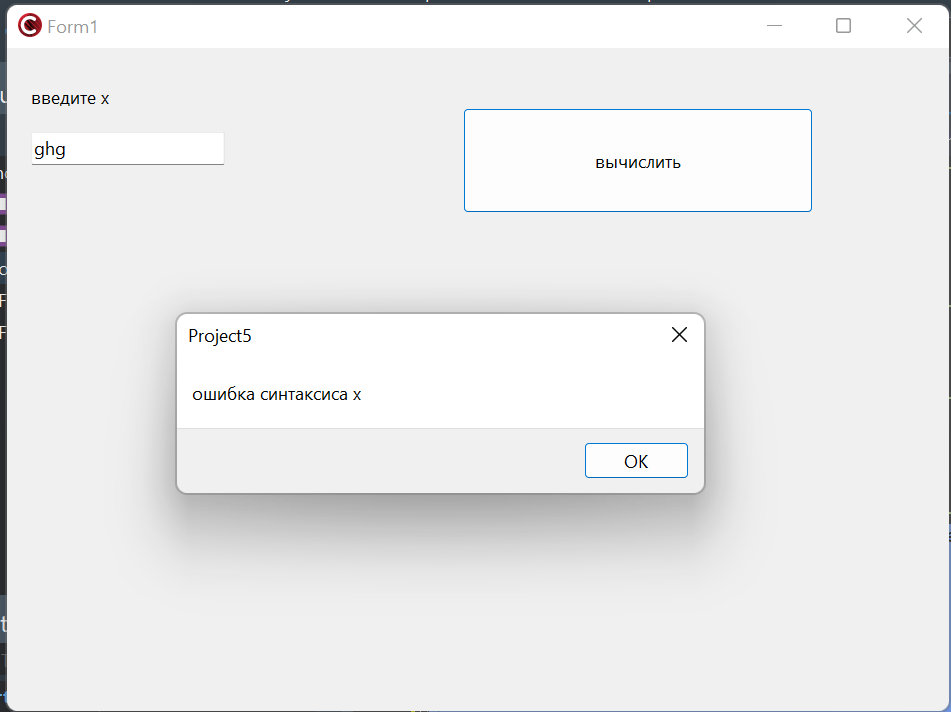
у = x2-1

Ошибка синтаксиса x

Вывод у

конец

**Пример работы приложения с указанием компонентов**:



Button

Label

Edit

Рисунок 2 − Задание 1, пример работы

1. **Текст модуля проекта**:

void \_\_fastcall TForm1::Button1Click(TObject \*Sender)

{

float x, y; bool a, b;

if (TryStrToFloat(Edit1->Text, x))

{

if (TryStrToFloat(Edit2->Text, y))

{

x=StrToFloat(Edit1->Text);

y=StrToFloat(Edit2->Text);

a=(y<=2)&&(y>=0)&&(x<=0)&&(x>=-2);

b=(y>=-2)&&(y<=0)&&(x>=0)&&(x<=2);

if (a||b) Label3->Caption="Точка принадлежит области";

else Label3->Caption="Точка не принадлежит области";

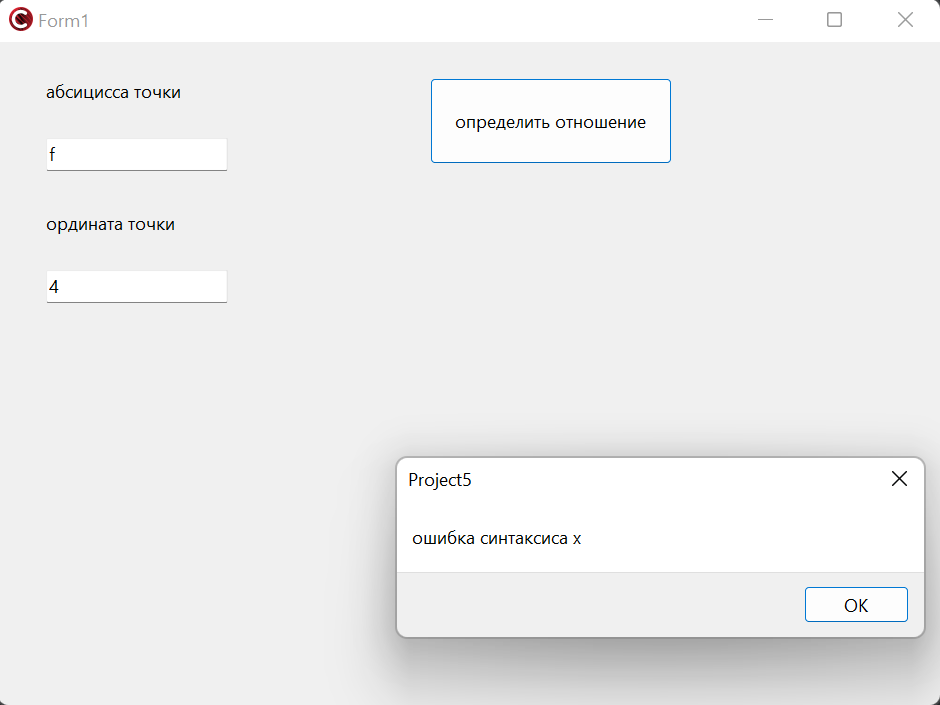
}

else ShowMessage("ошибка синтаксиса y");

}

else ShowMessage("ошибка синтаксиса х");

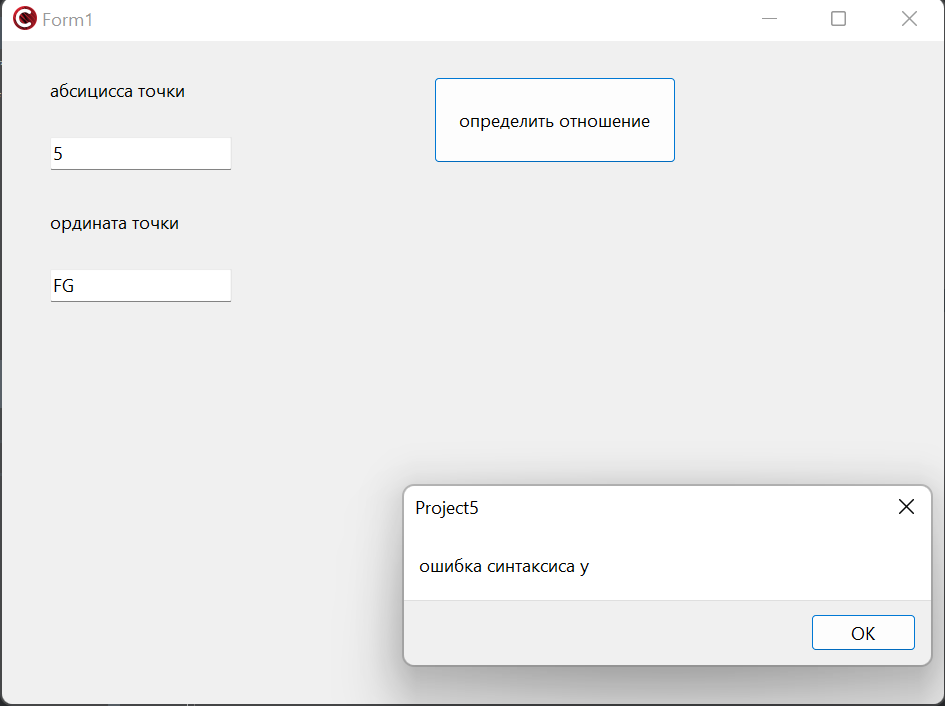
}

**Пример работы приложения с указанием компонентов:** ****Рисунок 3 − Задание 2, пример работы 1

Button

Edit

Label

****

Label

Edit

Button

Рисунок 4 − Задание 2, пример работы 2

**Блок схема:**

начало

Ввод х и у

Ошибка синтаксиса x

Ввод x успешен

нет

да

нет

Ошибка синтаксиса y

Ввод y успешен

да

a = (y≤ 2) и (y ≥0) и (x≤ 0) и (x ≥-2)

b = (y ≥-2) и (y≤ 0) и (x≤ 2) и (x ≥0)

a или b

нет

да

Точка принадлежит области

Точка не принадлежит области

Конец

**Вывод**: после этой работы мы научились строить конструкции контроля вводимых данных пользователем.